

# Popis disciplín

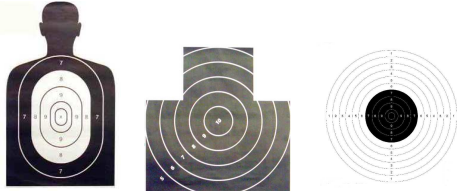


**PŘÍLOHA č. 2009/01**  
k pravidlům střeleckého závodu

Praha, ČR, 15. března 2009

## D – 1

# PŘESNÁ STŘELBA V ČASOVÉM LIMITU

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby pod vlivem stresu z časového limitu.
Terče:	3x papírový terč – silueta JGS, nekrytě ležící figura s kruhy, mezinárodní terč 50/20 Vzdálenost terčů 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 15 ve dvou zásobnících (v zásobníku musí být nejméně 1 náboj)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podél těla
Střelecká pozice:	Z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč
Časový limit:	45 vteřin
Max. počet bodů:	150
Postup:	<p><b>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobník je uložen buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</b></p> <p><b>Na startovní signál střílí 5 ran na každý na terč z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč.</b></p> <p><b>Během řešení situace, nejdříve však po prvním výstřelu, musí střelec povinně provést nouzové přebití, tzn. vyměnit prázdný zásobník ve zbrani za náhradní.</b></p> <p><b>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</b></p>
Hodnocení:	<p><b>Hodnotí se všechny zásahy v terči.</b></p> <p><b>Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.</b></p>
% kvóta situace:	<b>Do celkového hodnocení soutěže se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.</b>
Penalizace:	<p><b>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</b></p> <p><b>Výstřel po signálu k ukončení střelby – od celkového výsledku se odečítá 10 bodů.</b></p> <p><b>Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů.</b></p> <p><b>Vyšší celkový počet zásahů než 15 je pokusem o získání neoprávněné výhody.</b></p> <p><b>Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opory těla či jeho části nebo zbraně nebo je pokusem o získání neoprávněné výhody.</b></p>
Vzory terčů:	

## D – 2 STŘELBA PRAVOU A LEVOU RUKOU PO ZRANĚNÍ

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby jednou rukou.
Terče:	2x papírový terč – nekrytě ležící figura s kruhy Vzdálenost terčů 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 5 v jednom zásobníku ( <i>platí pro každou z dílčích částí</i> )
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj musí být zasunut v nábojové komoře, zbraň v ruce
Startovní pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům. Střelec drží zbraň v natažené ruce, zbraň se naplocho dotýká země před tělem, ústím hlavně k terčům, jako kdyby byla právě sebrána ze země, prst mimo spoušť. Nestřílející paže je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Střelecká pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč určenou rukou, nestřílející paže je po celou dobu za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Časový limit:	15 vteřin ( <i>platí pro každou z dílčích částí</i> )
Max. počet bodů:	100 celkem z obou dílčích částí
Postup:	<i>Disciplína má dvě dílčí části – střelbu pravou a střelbu levou rukou. Všichni závodníci střelí v tomto pořadí bez ohledu na praváky a leváky. Každou rukou se střílí na jiný terč, výsledek z obou částí se sčítá.</i>

### 1. část – střelba PRAVOU RUKOU

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici.

Na startovní signál střílí pravou rukou 5 ran na pravý terč, vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč bez opory.

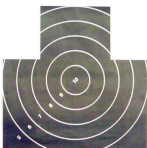
Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

### 2. část – střelba LEVOU RUKOU

Postup pro levou ruku je obdobný.

#### **UPOZORNĚNÍ.**

*Disciplína simuluje střelbu po zranění, takže nestřílející paže je pro střelbu absolutně nepoužitelná a po celou dobu je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla! V případě závady neodstranitelné střílející rukou bez porušení bezpečnosti či odložení zbraně střelec v palbě již nepokračuje, okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou směrem k terčům a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího k bezpečnému vybití, kontrole a uložení zbraně.*

Hodnocení:	Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) z obou dílčích částí disciplíny.
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Výstřel po signálu k ukončení střelby – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů. Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči je pokusem o získání neoprávněné výhody. Střelba do jiného než určeného terče je pokusem o získání neoprávněné výhody. Pokus o záměnu pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla, záměna střílející ruky, použití nestřílející paže je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzory terčů:	

## D – 3

# STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE S VYUŽITÍM KRYTU

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby z krytu v taktickém pořadí na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva zásobníky po 15 nebo více nábojích. (platí pro každou z dílčích částí)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Z krytu čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč, střelec nesmí narušit vyznačené linie přešlapu nebo úroveň vyznačené vodorovné linie
Časový limit:	10 vteřin (platí pro každou z dílčích částí)
Max. počet bodů:	160 celkem z obou dílčích částí
Postup:	<i>Disciplína má dvě dílčí části – střelbu z pravé a střelbu z levé strany krytu. Všichni závodníci střelí v tomto pořadí bez ohledu na praváky a leváky.</i>

### 1. část – střelba Z PRAVÉ STRANY KRYTU

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté zaujme startovní pozici.

Startovním signálem je otevření terčů.

Na startovní signál se střelec přesouvá do krytu a řeší terče z pravé strany krytu.

Střelec situaci řeší určeným způsobem a střelba musí být vedena při respektování vyznačené linie přešlapu a pod úrovní vyznačené vodorovné linie.

Terče se řeší v taktickém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají.

Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

### 2. část – střelba Z LEVÉ STRANY KRYTU

Postup pro střelbu z levé strany krytu je obdobný.

Hodnocení: Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) z obou dílčích částí disciplíny.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu  
Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou)  
Pohyb ze startovní pozice před startovním signálem, nerespektování linie přešlapu či vyznačené vodorovné linie je pokusem o získání neoprávněné výhody.  
Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opačné než určené strany krytu je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



Pozn.:

V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.

## D – 4

# OBRANNÁ STŘELBA – Ochrana VIP

Střelnice:	C (200 m střelnice zadní část)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.
Terče:	4x papírový terč pro obrannou střelbu, neterče – vzdálenost 0-25 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva zásobníky po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Legenda:	Jako policista konáte službu při významném veřejném shromáždění. Po projevu hlavního řečníka jsou diváci tak nadšeni, že se jen hrnou potrást si s ním rukou. Ale v davu nejsou jen příznivci, ale i pár nebezpečných útočníků...

**Postup:** Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň, uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Střelec dále zaujme startovní pozici vestoje, čelem k terčům, nestřílející rukou uchopí figurínu chráněné osoby (CHO) v oblasti krku, např. za límec a přehodí si ji přes příslušné rameno na záda tak, aby byla kryta jeho tělem před možným zásahem ze strany útočníků. Střílející ruka je volně podél těla.

Na startovní signál střelec řeší situaci střelbou jednoruč z místa podle taktických pravidel obranné střelby. Střílí se při neustálém krytí CHO, kterou nelze „odložit“, leda do bezpečného prostoru za řečnickým pultíkem. Střelec CHO kryje po celou dobu řešení situace, včetně případných přesunů!

Střelec může CHO umístit do krytu, považuje-li to za výhodnější pro řešení situace nebo je-li k tomu nucen okolnostmi, např. závadou na zbraní či nutností přebít. Vždy však musí nejdříve spolehlivě a bezpečně ukryt CHO, pak teprve sebe, v krytu případně odstranit závadu a v řešení pokračuje již výhradně z krytu. Pravidlo pro krytí CHO vlastním tělem platí i během případného přesunu!

Po případném přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.

**Hodnocení:** Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči a zásah v neterči. Situace je správně vyřešena, jestliže závodník použil správného taktického postupu, v každém papírovém terči jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa a není zasážen žádný neterč. Závodníkovi se pak započítá pouze čistý čas. Odchytky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně započtených penalizací.

**% kvóta situace:** Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

**Penalizace:** Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu

**Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:**

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítají se 2 vteřiny
- chybějící zásah v terči – přičítá se 10 vteřin za každý chybějící zásah

**Nedostatečná ochrana nebo ukrytí chráněné osoby – penalizace za špatný postup**

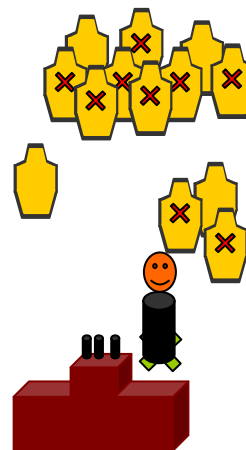
Zásah neterče – přičítá se 20 vteřin za každý zasážený neterč

Špatný postup řešení – přičítá se 20 vteřin (nejde-li o snahu o získání neoprávněné výhody)

Nedostatečné krytí střelce – přičítají se 3 vteřiny za každou takto vystřelenou ránu

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 20 vteřin za každý zásobník

**Vzory terčů:**



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

## D – 5

# OBRANNÁ STŘELBA – Záchranná akce

**Střelnice:** C (200 m střelnice zadní část)

**Cíl disciplíny:** Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

**Terče:** 3x papírový terč pro obrannou střelbu, 3x kovový terč, neterče – vzdálenost 0-25 m

**Počet nábojů:** Libovolný, nejlépe dva zásobníky po 15 nebo více nábojích.

**Stav zbraně:** Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře.

**Legenda:** Se svou jednotkou jste vyslán do akce na záchranu osob, násilím zadržovaných v objektu. Vaším úkolem sice je čekat v krytu na příjezd posil, ale situace náhle nebezpečně eskaluje a vy musíte eliminovat vnější hlídku, vstoupit do objektu a provést osvobození zadržovaných.

**Postup:** Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň, uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Střelec zaujme startovní pozici vkleče v krytu stromu, ruce volně složené v klíně.

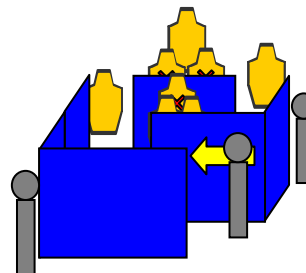
Na startovní signál střelec řeší situaci podle taktických pravidel obranné střelby tak, že nejdříve z krytu vyřeší kovové terče „vnější hlídky“, poté se přesune ke vchodu do objektu a pokračuje v řešení terčů uvnitř.

Výchozí pozici v krytu může střelec opustit až tehdy, jsou-li kovové terče „vnější hlídky“ spolehlivě vyřešeny (leží či spolehlivě padají, pouhý zásah terče bez sražení nestačí). Předčasné opuštění krytu se považuje za takticky chybné a je penalizováno jako špatný postup řešení.

Při řešení situace v objektu musí střelec využít stěn jako krytu. Vstup do dveří nebo přechod přes otvor dveří před vyřešením příslušných terčů se považuje za takticky chybný a je penalizován jako špatný postup řešení. To nemá vliv na penalizaci za nekrytí.

Neterč se nepovažuje za kryt. Zbraň nesmí být vysunuta přes rovinu stěny neboli „vystrčena“ z nebo do dveří.

Závady řeší střelec jen v krytu nebo za pohybu do krytu. Po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

**Hodnocení:** Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči, vyřešení kovového terče a zásah v neterči. Situace je správně vyřešena, jestliže závodník použil správného taktického postupu, v každém papírovém terči jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa, všechny kovové terče jsou srazeny a není zasazen žádný neterč. Závodníkovi se pak započítá pouze čistý čas. Odchytky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.

**% kvóta situace:** Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

**Penalizace:** Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu

Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítají se 2 vteřiny
- chybějící zásah v terči – přičítá se 10 vteřin za každý chybějící zásah

Nevyřešený kovový terč – přičítá se 20 vteřin za každý nevyřešený terč

Zásah neterče – přičítá se 20 vteřin za každý zasazený neterč

Špatný postup řešení – přičítá se 20 vteřin (nejde-li o snahu o získání neoprávněné výhody)

Nedostatečné krytí střelce – přičítají se 3 vteřiny za každou takto vystřelenou ránu

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 20 vteřin za každý zásobník

**Vzory terčů:**

