

Popis disciplín




PŘÍLOHA č. 2017/01
k pravidlům střeleckého závodu

Praha, ČR, 15. března 2017

D – 1

PŘESNÁ STŘELBA V ČASOVÉM LIMITU

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby pod vlivem stresu z časového limitu.
Terče:	3x papírový terč – silueta JGS, nekrytá ležící figura s kruhy, mezinárodní terč 50/20 Vzdálenost terčů 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 15 ve dvou zásobnících (v zásobníku musí být nejméně 1 náboj)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podél těla
Střelecká pozice:	Z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč
Časový limit:	45 vteřin
Max. počet bodů:	150
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobník je uložen buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál střílí 5 ran na každý na terč z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč.</p> <p>Během řešení situace, nejdříve však po prvním výstřelu, musí střelec povinně provést nouzové přebití, tzn. vyměnit prázdný zásobník ve zbrani za náhradní.</p> <p>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p>
Hodnocení:	<p>Hodnotí se všechny zásahy v terči.</p> <p>Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.</p>
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení soutěže se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	<p>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</p> <p>Výstřel po signálu k ukončení střelby – od celkového výsledku se odečítá 10 bodů.</p> <p>Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů.</p> <p>Vyšší celkový počet zásahů než 15 je pokusem o získání neoprávněné výhody.</p> <p>Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opory těla či jeho části nebo zbraně nebo je pokusem o získání neoprávněné výhody.</p>
Vzory terčů:	


D – 2 STŘELBA SLABOU RUKOU PO ZRANĚNÍ

Střelnice:	A (50 m střelnice)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby jednou (slabou) rukou za ztížených podmínek.
Terče:	1x papírový terč – nekrytě ležící figura s kruhy Vzdálenost terče 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 10 v jednom zásobníku.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj musí být zasunut v nábojové komoře, zbraň ve slabé ruce
Startovní pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům. Střelec drží zbraň v natažené slabé ruce, zbraň se naplocho dotýká země před tělem, ústím hlavně k terčům, jako kdyby byla právě sebrána ze země, prst mimo spoušť. Nestřilející (silná) paže je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Střelecká pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč slabou rukou, nestřilející paže je po celou dobu za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Časový limit:	30 vteřin
Max. počet bodů:	100
Postup:	Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici.

Na startovní signál střílí slabou rukou 10 ran vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč bez opory.
Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

UPOZORNĚNÍ.

*Slabou rukou (paží) se rozumí levá u praváka, pravá u leváka.
Disciplína simuluje střelbu po zranění, takže nestřilející silná paže je pro střelbu absolutně nepoužitelná, po celou dobu je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla! V případě závady neodstranitelné střilející slabou rukou bez porušení bezpečnosti či odložení zbraně střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou směrem k terčům a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího k bezpečnému vybití, kontrole a uložení zbraně.*

Hodnocení:	Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací).
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Výstřel po signálu k ukončení střelby – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů. Vyšší počet zásahů než 10 v terči je pokusem o získání neoprávněné výhody. Pokus o záměnu pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla, záměna střilející ruky, použití nestřilející paže k odstranění závady je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzor terče:	

D – 3

STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE S VYUŽITÍM KRYTU

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby z krytu v taktickém pořadí na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích. (platí pro každou z dílčích částí)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Z krytu čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč, střelec nesmí narušit vyznačené linie přešlapu nebo úroveň vyznačené vodorovné linie
Časový limit:	10 vteřin (platí pro každou z dílčích částí)
Max. počet bodů:	160 celkem z obou dílčích částí

Postup: *Disciplína má dvě dílčí části – střelbu z pravé a střelbu z levé strany krytu. Všichni závodníci střílejí v tomto pořadí bez ohledu na praváky a leváky.*

1. část – střelba Z PRAVÉ STRANY KRYTU

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Poté zaujme startovní pozici.

Startovním signálem je otevření terčů.

Na startovní signál se střelec přesouvá do krytu a řeší terče z pravé strany krytu.

Střelec situaci řeší určeným způsobem a střelba musí být vedena při respektování vyznačené linie přešlapu a pod úrovní vyznačené vodorovné linie.

Terče se řeší v taktickém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají.

Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

2. část – střelba Z LEVÉ STRANY KRYTU

Postup pro střelbu z levé strany krytu je obdobný.

Hodnocení: Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) z obou dílčích částí disciplíny.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu
Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou)
Pohyb ze startovní pozice před startovním signálem, nerespektování linie přešlapu či vyznačené vodorovné linie je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opačné než určené strany krytu je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



Pozn.:

V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.

D – 4 OBRANNÁ STŘELBA – Okna

Střelnice:	C (200 m střelnice - zadní část vlevo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.
Terče:	8x papírový terč pro obrannou střelbu, 2x (Paper) Popper, neterče, 18 ran, vzdál. 0-15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.
Legenda:	Je třeba řešit situaci s mnoha útočníky a ještě k tomu skrze několik oken...
Postup:s	

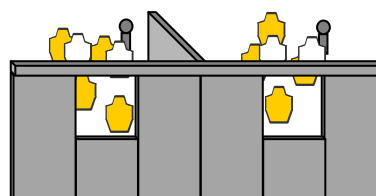
Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Startovní pozice čelem k terčům vstojе v bodě A nebo B dle vlastního výběru střelce.

Na startovní signál střelec řeší nejprve terče v prvním (blížeším) okně. Po vyřešení všech terčů v prvním okně je střelec povinen provést taktické přebit v krytu a pokračovat v řešení situace v dalším okně až po přebití. Střelec musí dbát, aby při přebíjení zbraň nesměřovala mimo bezpečný úhel.

Terče se řeší výhradně z krytu, žádná hrana krytu není pro řešení situace preferována. Nelze se přesunovat před oknem s dosud nevyřešenými terči. Neterč není kryt.

Terče se z krytu řeší v pořadí, jak se střelci postupně objevují, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč. Zbraň nesmí být vysunuta přes zadní rovinu krytu – nedostatečné krytí.

Závady řeší střelec jen v krytu. Po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

Hodnocení:	<p>Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity.</p> <p>Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže</p> <ul style="list-style-type: none">- střelec použil správného postupu řešení- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa- všechny kovové terče jsou sraženy- všechny terče Paper Popper jsou zasaženy nejméně jedním zásahem- není zasažen žádný neterč <p>Odchytky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.</p>
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	<p>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</p> <p>Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:</p> <ul style="list-style-type: none">- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč <p>Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč</p> <p>Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče</p> <p>Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč</p> <p>Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění</p> <p>Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník</p>

Vzory terčů:



D – 5 OBRANNÁ STŘELBA – Bludiště

Střelnice:	C (200 m střelnice - zadní část vpravo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.
Terče:	3x papírový terč pro obrannou střelbu, 4x (Paper) Popper, neterče , 10 ran, vzdál. 0-15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.
Legenda:	Střelba za pohybu není legrace a dohnat z krytu už se to moc nedá...

Postup: Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník anebo v oděvu. Startovní pozice vstojе v bodě A.

Na startovní signál střelec zahájí pohyb z bodu A do bodu B a řeší situaci za pohybu. Zbraň lze tasit až se zahájením pohybu. Pohyb střelce musí být soustavný, nesmí být přerušen, a to ani mimo střelbu. Střelec se pohybuje výhradně ve směru šípek, nelze se vrátit. Střelec musí dbát, aby při pohybu zbraň nesměřovala mimo bezpečný úhel.

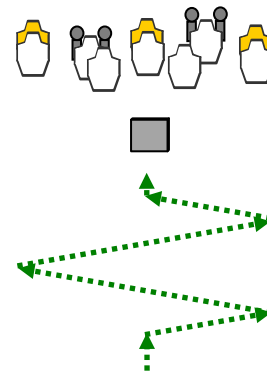
Terče se za pohybu řeší v pořadí podle vzdálenosti, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč.

Nestihne-li střelec vyřešit všechny terče za pohybu, může je dořešit z krytu, a to jen přes horní hranu.

Terče se z krytu řeší v pořadí, jak se střelci postupně objevují, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč. Zbraň nesmí být vysunuta přes zadní rovinu krytu. Neterč není kryt.

Některé terče však mohou být při pohledu z krytu již úplně zakryté neterči nebo nemusí být dobře viditelné. Z krytu již nelze ustoupit zpět.

Závady řeší střelec v krytu nebo za přesunu do krytu. Po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

Hodnocení: Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity.

Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže

- střelec použil správného postupu řešení
- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa
- všechny kovové terče jsou srazeny
- všechny terče Paper Popper jsou zasaženy nejméně jedním zásahem
- není zasažen žádný neterč

Odchytky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu

Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny
- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah
- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče

Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč

Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník

Vzory terčů:

