

# Popis disciplín



PŘÍLOHA č. 2019/01  
k pravidlům střeleckého závodu

Praha, ČR, 15. března 2019

Policejní střelecký klub  
Union Praha, z. s.



Pořadatel

MPI CZ s.r.o.



Generální partner


Roman Jareš




Organizační zajištění

## D – 1

# PŘESNÁ STŘELBA V ČASOVÉM LIMITU


Střelnice:	A (50 m střelnice vlevo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby pod vlivem stresu z časového limitu.
Terče:	2x papírový terč – silueta JGS, mezinárodní terč 50/20 Vzdálenost terčů 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 10 ve dvou zásobnících (v každém zásobníku musí být nejméně 1 náboj)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podél těla
Střelecká pozice:	Z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč
Časový limit:	30 vteřin
Max. počet bodů:	100
Postup:	<p><b>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobník je uložen buď v pouzdře na zásobník či v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</b></p> <p><b>Na startovní signál střílí 5 ran na každý na terč z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč.</b></p> <p><b>Během řešení situace, nejdříve však po prvním výstřelu, musí střelec povinně provést nouzové přebití, tzn. vyměnit prázdný zásobník ve zbrani za náhradní.</b></p> <p><b>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</b></p>
Hodnocení:	<p><b>Hodnotí se všechny zásahy v terči.</b></p> <p><b>Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.</b></p>
% kvóta situace:	<b>Do celkového hodnocení soutěže se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.</b>
Penalizace:	<p><b>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</b></p> <p><b>Výstřel po signálu k ukončení střelby – od celkového výsledku se odečítá 10 bodů.</b></p> <p><b>Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů.</b></p> <p><b>Vyšší celkový počet zásahů než 10 je pokusem o získání neoprávněné výhody.</b></p> <p><b>Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opory těla či jeho části nebo zbraně nebo je pokusem o získání neoprávněné výhody.</b></p>
Vzory terčů:	

## D – 2 STŘELBA SLABOU RUKOU PO ZRANĚNÍ

Střelnice:	A (50 m střelnice vpravo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby jednou (slabou) rukou za ztížených podmínek.
Terče:	1x papírový terč – nekrytá ležící figura s kruhy Vzdálenost terče 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 10 v jednom zásobníku.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj musí být zasunut v nábojové komoře, zbraň ve slabé ruce
Startovní pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům. Střelec drží zbraň v natažené slabé ruce, zbraň se naplocho dotýká země před tělem, ústím hlavně k terčům, jako kdyby byla právě sebrána ze země, prst mimo spoušť. Nestřílející (silná) paže je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Střelecká pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč slabou rukou, nestřílející paže je po celou dobu za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Časový limit:	30 vteřin
Max. počet bodů:	100
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál střílí slabou rukou 10 ran vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč bez opory. Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p> <p><b>UPOZORNĚNÍ.</b> <i>Slabou rukou (paží) se rozumí levá u praváka, pravá u leváka. Disciplína simuluje střelbu po zranění, takže nestřílející silná paže je pro střelbu absolutně nepoužitelná, po celou dobu je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla! V případě závady, neodstranitelné střílející slabou rukou bez porušení bezpečnosti či bez odložení zbraně, střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou směrem k terčům a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího k bezpečnému vybití, kontrole a uložení zbraně.</i></p>
Hodnocení:	Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací).
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Výstřel po signálu k ukončení střelby – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů. Vyšší počet zásahů než 10 v terči je pokusem o získání neoprávněné výhody. Pokus o záměnu pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla, záměna střílející ruky, použití nestřílející paže k odstranění závady je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzor terče:	

## D – 3a

# STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE S VYUŽITÍM KRYTU

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby v časové tísní a z krytu v taktickém pořadí na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Z krytu čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč, střelec nesmí narušit vyznačené linie přešlapu nebo úroveň vyznačené vodorovné linie
Časový limit:	10 vteřin
Max. počet bodů:	80
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou buď v pouzdře na zásobník či v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</p> <p>Startovním signálem je otevření terčů. Na startovní signál se střelec přesouvá do krytu a řeší terče z libovolné strany krytu. Střelba musí být vedena při respektování vyznačené linie přešlapu a pod úrovní vyznačené vodorovné linie (záměrná pod linií). Terče se řeší v taktickém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají. Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.</p> <p>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p>
Hodnocení:	Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou) Zahájení řešení situace před startovním signálem, nerespektování linie přešlapu či vyznačené vodorovné linie je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzory terčů:	 <p>Pozn.: V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.</p>

## D – 3b

## STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE VSTOJE

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby v časové tísni na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Vstoje čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč.
Časový limit:	10 vteřin
Max. počet bodů:	80

Postup: Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník či v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.

Startovním signálem je otevření terčů.  
Na startovní signál střelec řeší terče vstoje z místa.  
Terče se řeší v libovolném pořadí.  
Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

Hodnocení: Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu  
Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou)  
Zahájení řešení situace před startovním signálem je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



Pozn.:  
V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.

## D – 4

# OBRANNÁ STŘELBA – Lihová mafie

**Střelnice:** C (200 m střelnice - zadní část vlevo)

**Cíl disciplíny:** Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

**Terče:** 6x papírový terč pro obrannou střelbu, neterče, 12 ran, vzdál. 0-15 m

**Počet nábojů:** Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.

**Stav zbraně:** Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.

**Legenda:** Zásah v doupěti lihové mafie není žádná legrace. Cílů je mnoho, ale hlavně - nádrže s lihem jsou opravdu velice zrádné a zasáhnout je se krutě vymstí...

**Postup:** Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky v pouzdře na zásobník či v oděvu. Startovní pozice vstojí čelem k terčům.

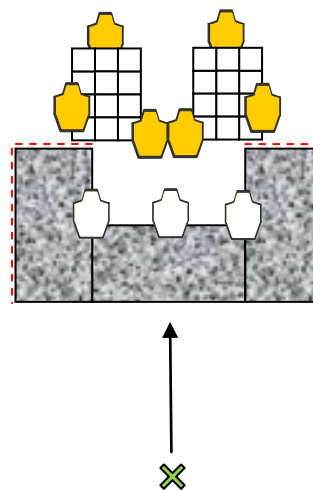
Na startovní signál střelec ihned zahájí pohyb do krytu. Zbraň lze tasit nejdříve se zahájením do krytu pohybu, nesmí být tasena dříve.

Střelec může řešit terče již za pohybu do krytu. Během střelby střelec nemusí využívat krytu. Terče se řeší v pořadí podle vzdálenosti, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč.

Dále střelec dořeší situaci z krytu. Terče se řeší v pořadí, jak se střelci postupně odkrývají, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč. Zbraň nesmí být vysunuta přes zadní rovinu krytu – nedostatečné krytí.

Během řešení situace z krytu se nelze bez krytí přesunovat před dosud nevyřešenými terči. Neterč není kryt. Zásah nádrže (neterč double) je penalizován dvojnásobně, tj. 20 sec za každý zásah.

Závady se řeší výhradně v krytu. Po případném přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

**Hodnocení:** Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity.

Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže

- střelec použil správného postupu řešení
- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa
- všechny kovové terče jsou sraženy
- všechny terče Paper Popper jsou zasaženy nejméně jedním zásahem
- není zasažen žádný neterč

Odchyky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.

**% kvóta situace:** Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

**Penalizace:** Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu  
Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny
- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah
- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče

Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč

Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník

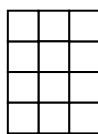
**Vzory terčů:**



(TERČ)



(NETERČ)



(NETERČ DOUBLE)

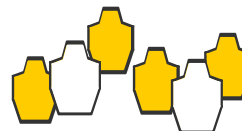
## D – 5

# OBRANNÁ STŘELBA – Lehárko

Střelnice:	C (200 m střelnice - zadní část vpravo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.
Terče:	4x papírový terč pro obrannou střelbu, 8 ran, vzdál. 0-15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.
Legenda:	Ne vždy je vleže jen pohodička, klídek a lehárko...
Postup:	

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky v pouzdře na zásobník či v oděvu. Startovní pozice vstoje čelem k terčům.

Na startovní signál střelec ihned zahájí pohyb do krytu. Střelec řeší terče až po zaujetí střelecké pozice, nelze střílet již během přesunu!



Zbraň lze tasit nejdříve se zahájením do krytu pohybu, nesmí být tasena dříve. Zároveň však musí být zbraň tasena ještě dříve, než se při uléhání trup střelce začne sklánět vpřed do vodorovné polohy, to znamená, že střelec musí tasit zbraň ještě vstoje nebo vkleče, kdy zbraň v pouzdře či při tasení stále míří dolů. Po tasení musí zbraň mířit již výhradně směrem k terčům. Zaujetí pozice vleže či jiné pozice, při které zbraň v pouzdře nebo při tasení namíří vzad či stranou, se považuje za ohrožení bezpečnosti.



Střílí se výhradně z krytu na svislé hraně krytu ze střelecké pozice vleže hlavou k terčům. Terče se řeší v pořadí, jak se střelci postupně odkrývají, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč. Zbraň nesmí být vysunuta přes zadní rovinu krytu – nedostatečné krytí.



Řešení závady či řešení obdobné nouzové situace vleže v krytu, po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.

*Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.*

Hodnocení:	Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity. Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže <ul style="list-style-type: none"><li>- střelec použil správného postupu řešení</li><li>- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa</li><li>- všechny kovové terče jsou srazeny</li><li>- všechny terče Paper Popper jsou zasazeny nejméně jedním zásahem</li><li>- není zasazen žádný neterč</li></ul> Odchyly od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.
------------	--

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu: <ul style="list-style-type: none"><li>- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny</li><li>- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny</li><li>- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah</li><li>- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč</li></ul> Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník
-------------	--

Vzory terčů:

