

PRAVIDLA

střeleckého závodu



Aktualizované vydání pro ročník 2019

Praha, ČR, 15. března 2019

Policejní střelecký klub
Union Praha, z. s.



Pořadatel

MPI CZ s.r.o.



Generální partner

Roman Jareš



Organizační zajištění

Úvod

Police Open je závodem střelecké všestrannosti ve střelbě ze služební pistole pro příslušníky Policie ČR, jiných ozbrojených sborů a služeb, obecních policií a střeleckou veřejnost.

Cílem pořadatele je dát střelcům možnost prověřit sebe sama, svou zbraň i výstroj v rozličných střeleckých disciplínách, jejichž zvládnutí je považováno za přínosné pro výkon bezpečnostních služeb různých druhů.

Pořadatel zároveň nabízí střeleckým profesionálům i amatérům ze všech koutů České republiky i ze zahraničí platformu pro setkání a vzájemné porovnání střeleckých dovedností a přispívá tak k rozvoji a podpoře služební a sportovní střelby.

Záštitu nad závodem převzal ředitel Krajského ředitelství policie hl. m. Prahy.

Pravidla

Police Open je závodem podle pravidel stanovených pořadatelem v souladu se zásadou přiměřenosti a rovné příležitosti pro všechny závodníky a v souladu s principy čestného sportovního zápolení.

Účastníci závodu, kritéria a podmínky účasti

Police Open je otevřený závod, kterého se mohou zúčastnit příslušníci Policie ČR a jiných ozbrojených sborů a služeb, obecních policií i střelecká veřejnost z ČR i ze zahraničí. Závodník musí splňovat požadavky dané platnou právní úpravou pro použití zbraně v závodě. Každý startuje pod vlastním jménem a na vlastní nebezpečí.

Kritéria a podmínky pro účast v závodě určuje pořadatel, na účast v závodě nevzniká právní nárok. Pořadatel si vyhrazuje právo provádět úpravy kritérií a podmínek pro účast, zejména stanovit výši a způsob placení startovného, stanovit kvalifikační kritéria či minimální střeleckou úroveň, omezit kapacitu závodu, udělit divokou startovní kartu apod.

Divize

Závodníci jsou pro účely závodu rozděleni do divizí:

Divize LAW ENFORCEMENT – ozbrojené složky, služba v uniformě

V divizi LAW ENFORCEMENT mohou startovat příslušníci Policie ČR, jiných ozbrojených sborů a služeb, obecních policií nebo soukromých bezpečnostních služeb, kteří vykonávají službu v uniformě.

Divize CIVILIAN – ostatní, služba v civilním oděvu

V divizi CIVILIAN mohou startovat ostatní závodníci, tj. příslušníci Policie ČR, jiných ozbrojených sborů a služeb, kteří nevykonávají službu v uniformě a střelecká veřejnost.

V každé divizi se hodnotí kategorie jednotlivců a kategorie tříčlenných družstev.

Závodník může startovat pouze v jedné divizi. Členové jednoho družstva musí startovat ve stejné divizi.

V divizi LAW ENFORCEMENT musí všichni členové družstva reprezentovat stejnou organizaci (např. Policie ČR, Vojenská policie, obecní policie, soukromá bezpečnostní služba apod.)

Zbraně, střelivo, výstroj a vybavení

Pistole

Závodník použije ke střelbě v závodě pistoli v provedení s mechanickými mířidly bez dodatečných úprav, kterou oprávněně používá ve službě podle zákona o služebním poměru či jiného zákona, není-li stanoveno jinak. V závodě musí závodník použít tutéž zbraň pro všechny disciplíny. Použití revolveru obdobných parametrů je možné, pravidla a omezení se uplatní přiměřeně.

Pistole pro divizi LAW ENFORCEMENT musí svým provedením odpovídat běžné služební pistoli pro použití v hlídkové či obdobné službě podle vnitřních předpisů Policie ČR nebo jiných ozbrojených sborů a služeb.

Pistole pro divizi CIVILIAN musí svým provedením odpovídat běžné služební pistoli pro použití ve službě kriminální policie či obdobné službě podle vnitřních předpisů Policie ČR nebo předpisů jiných ozbrojených sborů a služeb nebo právní úpravě pro civilní skryté nošení. Zbraň musí být schopna bezpečného skrytého nošení v civilním oděvu.

Zbraně, jež neodpovídají těmto standardům, zejména zbraně, na kterých byly provedeny změny, úpravy či montáže nadstandardního vybavení, směřující ke snížení bezpečnosti, zvýšení přesnosti a usnadnění zamíření oproti mechanickým mířidlům či jiné obdobné úpravy jsou zakázány. Nejmenší odpor spouště musí být alespoň 1.36 kg.

Zbraň musí být bezpečně nošena v opaskovém, v divizi LAW ENFORCEMENT též ve stehenním, pouzdře na straně silné ruky, ústím hlavně k zemi. Pouzdro musí zbraň spolehlivě udržet, i pokud není navlečeno na opasku či stehenním pásu. Zbraň ani pouzdro nesmí vypadnout ani při pohybu či přesunu střelce.

Pouzdra neodpovídající těmto požadavkům, zejména ledvinky, pouzdra podpažní či křížová, pouzdra stehenní v divizi CIVILIAN, pouzdra držící zbraň vodorovně či samosvorná pouzdra, jejichž funkce je závislá na síle utažení opasku a podobná pouzdra nejsou povolena. Dále nejsou povolena speciální sportovní pouzdra, která se pro služební či civilní nošení běžně neužívají (např. typu IPSC).

Funkční prvky pouzdra proti vypadnutí zbraně (pásek, pojistka apod.), musí být použity vždy a jejich vyřazení z funkce (rozepnutí pásku, odjištění pojistky apod.), může být provedeno až po startovním signálu.

Střelivo

Střelivo musí svým provedením odpovídat předpisům Policie ČR nebo jiných ozbrojených sborů a služeb k použití ve službě nebo platné právní úpravě pro civilní použití. Střelivo se střelou průbojnou, zápalnou, tříštivou, střelivo ohrožující bezpečnost či poškozující zařízení střelnice nad míru obvyklou je zakázáno.

Výstroj a vybavení

Výstroj a vybavení pro divizi LAW ENFORCEMENT: Uniforma hlídková nebo pracovní (kombinéza) podle výstrojního předpisu organizace, včetně znaku organizace, hodnotního označení a pokrývky hlavy. Služební vybavení a doplňky – opasek, opaskové pouzdro na zbraň a pouzdro na náhradní zásobníky. Startuje se výhradně v kompletní oficiální uniformě organizace, závodník musí být oprávněn tuto uniformu užívat. Nošení zbraně - neskruté.

Výstroj a vybavení pro divizi CIVILIAN: Běžný civilní oděv, vhodný pro bezpečné skryté nošení zbraně, vybavení a doplňky pro civilní skryté nošení dle pravidel – opaskové pouzdro na zbraň a pouzdro na náhradní zásobníky. Oděv musí odpovídat aktuální povětrnostní situaci. Pořadatel může stanovit povinný způsob užití oděvu. Startuje se výhradně v civilním oděvu. Nošení zbraně - skryté.

Bezpečnostní pravidla

Obecná pravidla

Všechny osoby zúčastněné na závodě jsou povinny bezvýhradně dodržovat veškerá bezpečnostní pravidla. Pořadatel nepřipustí k závodě či nepustí do jeho prostor kohokoli, kdo neposkytuje záruku dodržování těchto pravidel.

Do prostoru závodu mohou vstoupit pouze osoby, které jsou k tomu autorizovány pořadatelem.

Do střelecké situace mohou vstoupit jen zástupci pořadatele a závodníci, a to jen na výslovný pokyn rozhodčího na situaci.

Všichni závodníci i ostatní účastníci závodu jsou povinni řídit se provozním řádem střelnice, pravidly určenými pořadatelem a pokyny rozhodčího na střelecké situaci. Každý je povinen dodržet zejména pravidla bezpečného chování na střelnici a bezpečného zacházení se střelnou zbraní a zdržet se jakékoli činnosti, která by mohla ohrozit život nebo zdraví osob nebo majetek. Osoby ohrožující bezpečnost nebo narušující průběh závodu budou ihned z prostoru závodu vykázány bez náhrady.

Závodník nesmí být během závodu pod vlivem alkoholu či jiné látky, která je nepřipustná pro zacházení se střelnou zbraní podle platné právní úpravy. Vnášení, konzumace nebo užití výše uvedených látek v prostoru závodu je zakázáno všem přítomným osobám. Rozhodnutí, zda závodník je pro účely závodu pod vlivem alkoholu či jiné nepřipustné látky, přísluší výhradně pořadateli a jeho rozhodnutí je konečné. V celém prostoru závodu platí zákaz kouření mimo vyhrazená místa. Při řešení střelecké situace i v její blízkosti je komukoli zakázáno používat hlasitého vyzvánění mobilního telefonu.

Ochranné pomůcky

Použití dostatečné ochrany zraku a sluchu je důrazně doporučeno všem osobám po celou dobu pobytu v prostoru závodu. Ve střelecké situaci je její použití povinné pro kohokoli, kdo se v situaci nachází, zejména pro závodníky a rozhodčí.

Manipulace se zbraní

Zacházet při závodě se střelnou zbraní smí pouze osoba, která je k tomu výslovně pořadatelem zmocněna – závodník. Závodník musí splňovat všechny podmínky pro zacházení se střelnou zbraní podle platné právní úpravy a pravidel závodu. Jakoukoli odlišnost oproti uvedenému je závodník povinen předem nebo ihned poté, co nastane nahlásit hlavnímu rozhodčímu.

Zbraň se na střelnici (mimo soutěžní střelbu na střelecké situaci) nosí zásadně nenabitá, ve stavu s prázdnou nábojovou komorou, bez zásobníku, po spolehlivě ověřené mířený ráň jistoty a bezpečně uložená v pouzdře.

Závodník smí v závodě použít pouze zbraň a střelivo odpovídající platné právní úpravě, provoznímu řádu střelnice a schválené pořadatelem a musí mít u sebe příslušné doklady. Použití jiných zbraní nebo střeliva je zakázáno.

Manipulace se zbraní, zejména vyjímání zbraně z pouzdra, je dovolena pouze na střelecké situaci a na místech k tomu výslovně určených, a to výhradně povoleným způsobem.

Manipulovat se zbraní na střelecké situaci, zejména nabíjet, mířit, střílet, vybijet apod., je povoleno pouze na pokyn nebo se souhlasem rozhodčího. Míření zbraní mimo určený bezpečný cílový prostor střelby, míření na osoby, nedovolené překračování nebo opouštění palebné čáry nebo jiné obdobné nebezpečné jednání je přísně zakázáno.

Dojde-li při řešení střelecké situace v důsledku nevyhovujícího vybavení k tasení zbraně i s pouzdrem, má závodník povinnost okamžitě zastavit veškerou činnost se zbraní namířenou směrem k terčům a prstem mimo spoušť a vyčkat pokynů rozhodčího k

bezpečnému vybití zbraně. Závodníkovi v takovém případě není povoleno opakované řešení střelecké situace (reshoot), jeho výsledek na dané situaci je hodnocen časem 0 vteřin a penalizacemi za nevyřešené terče. Jakákoliv jiná manipulace se zbraní (například snaha o sejmutí pouzdra) je považována za porušení bezpečnosti a má za následek diskvalifikaci závodníka. Manipulace se zbraní za účelem rozebírání, úprav, čištění, „suchého nácviku“ apod. je povolena jen ve vyznačené Bezpečné zóně, tj. v zóně povolené manipulace se zbraní. V Bezpečné zóně je přísně zakázána jakákoliv manipulace se zásobníky či střelivem. Se střelivem či zásobníky se smí volně manipulovat pouze mimo vyznačenou Bezpečnou zónu. Jakákoliv manipulace se zbraní či střelivem, která by uvedeným byla v rozporu, je přísně zakázána a penalizována dle pravidel.

Přihlášky a registrace

Závodů se mohou zúčastnit pouze řádně přihlášení závodníci. Podmínky a způsob přihlášení určí pořadatel v propozicích. Závodník je povinen se před závodem registrovat na místě závodu. Závodník se k registraci dostaví v kompletní výzbroji, výstroji a vybavení pro závod a podrobí se posouzení jejich shody s pravidly závodu. Schválenou výzbrojí, výstrojí a vybavením používá během celého závodu až do jeho skončení, včetně vyhlášení vítězů a nesmí ji měnit. Závodník dále obdrží příslušnou dokumentaci, zejména startovní číslo, rozpis startovních časů, vyhodnocovací lístek (scoresheet), identifikační kartu apod., které je povinen nosit během závodu určeným způsobem.

Zahájení závodu a informační briefing

Každý závodník je povinen se zúčastnit slavnostního zahájení s úvodním informačním briefingem. Dále je povinen se ve vlastním zájmu a s dostatečným předstihem před dnem konání závodu řádně seznámit s pravidly závodu, popisem střeleckých situací a způsobem jejich řešení.

Společná pravidla pro střelecké situace

Nástup na střeleckou situaci a start

Závodník nastupuje na střeleckou situaci právě v čase určeném rozpisem startovních časů a řádně připraven k jejímu řešení. Před startem závodník prokáže, že je řádně seznámen se způsobem řešení situace a připraven ke startu. Závodníkovi, jenž se dostaví opožděně nebo v důsledku závažné neznalosti způsobu řešení či závady na výzbroji či výstroji není schopen startu v určeném čase, bude start odepřen pro hrubé narušení průběhu závodu. Vstup do situace bez vyzvání rozhodčího je zakázán, a to i před zahájením závodu. Dále je zakázáno jakékoli předběžné procházení střeleckou situací, zejména zkoušení či nácvik průchodu, střeleckých pozic či způsobu řešení.

Činnost na střelecké situaci a její řízení rozhodčím

Během řešení střelecké situace se závodník bezvýhradně řídí pokyny rozhodčího na situaci. Rozhodčí řídí situaci v českém jazyce (u cizince případně v jazyce anglickém) a může používat zejména tyto povely a pokyny:

- „*Na palebnou čáru*“ – střelec se přesune na palebnou čáru.
- „*Zásobník naplnit*“ („*Páskovat*“) – střelec naplní zásobník předepsaným počtem nábojů.
- „*Zásobník do zbraně*“ – střelec zasune zásobník do zbraně. Náboj do nábojové komory se nezasunuje.
- „*Nabíjet*“ („*Load*“) – střelec vloží naplněný zásobník do zbraně a zasune náboj do nábojové komory.
- „*Zbraň do pouzdra*“ („*Pouzdro*“, „*Holster*“) – střelec uloží zbraň do pouzdra (nabitou či nenabitou v závislosti na povelích).
- „*Připavit*“ („*Make ready*“) – střelec se připraví ke střelbě a čeká na signál „*Pozor*“.
- „*Pozor*“ („*Čekej*“, „*Stanby*“) – střelec je v pohotovosti a očekává startovní signál.
- „*Pal*“, „*Palte*“ (nebo smluvený zvukový nebo jiný signál) – střelec zahájí střelbu.
- „*Stop*“ (nebo smluvený zvukový nebo jiný signál) – střelec ihned ukončí střelbu a veškerou další střeleckou činnost, dá prst mimo spoušť a se zbraní bezpečně namířenou směrem k terčům očekává další povely.
- „*Palbu (střelbu) zastavit*“, „*Ránu jistoty*“ – střelec zastaví střelbu, vyjme zásobník ze zbraně, vyhodí náboj z nábojové komory a přesvědčí se, že zbraň je prázdná, dá mířenou ránu jistoty na cíl.
- „*Jestliže jsi skončil, vybij zbraň a ukaž prázdnou*“ – střelec zastaví střelbu, vyjme zásobník ze zbraně, vyhodí náboj z nábojové komory, přesvědčí se, že zbraň je prázdná a ukáže ji rozhodčímu.
- „*K terčům*“ („*Range is clear*“) – střelec může překročit palebnou čáru a přesunout se směrem k terčům.

Je výslovně zakázáno provádět při povelu „*Nabíjet*“ tzv. sušení se zbraní, tj. opakované cvičné zamířování či cvičné řešení situace se zbraní bez ohledu na to, zda zbraň je již nabitá či nikoli.

Terče a neterče

V závodě jsou použity terče a neterče podle popisu jednotlivých situací. (Neterčem se rozumí terč, který výslovně nesmí být zasažen a jehož zásah je penalizován; neterč ve střelecké situaci obvykle představuje neúčastněnou osobu či rukojmí.)

Terče papírové – není-li určeno jinak, do výsledku se započítá hodnota zóny dotčené průstřelem terče, při zásahu čáry se započítá hodnota zóny s vyšší hodnotou. Na otočných terčích se boční zásah s perforací delší než 2 cm nehodnotí. Papírové terče i neterče jsou průstřelné.

Terče kovové – není-li určeno jinak, do výsledku se započítá aktuální stav terče, tj. vyřešený (střelou sražený) nebo nevyřešený terč. Zasažený terč, avšak bez jeho řádného sražení se považuje za terč nevyřešený.

V závodě mohou být použity zejména tyto papírové či kovové terče a neterče:

Mezinárodní pistolový terč 50/20 – započítá se bodová hodnota zasažené zóny
Nekrytě ležící figura s kruhy – započítá se bodová hodnota zasažené zóny
Siluetu JGS – započítá se bodová hodnota zasažené zóny
Siluety s variabilním zobrazením zbraně – započítá se bodová hodnota zasažené zóny
Terč pro obrannou střelbu s vyznačením zón – započítá se penalizace dle zasažené zóny (obvykle Alfa, Charlie, Delta, miss)
Kovový terč typu Pepper Popper, gong - započítá se aktuální stav terče, tj. vyřešený nebo nevyřešený
Paper Popper, gong (papírový terč ve tvaru Popper, gong) - započítá se aktuální stav terče, tj. vyřešený nebo nevyřešený
Neterč - silueta s variabilním zobrazením neškodného předmětu – započítá se bodová hodnota zasažené zóny
Neterč, vytvořený z terče pro obrannou střelbu – započítá se penalizace při zásahu určeného místa na neterči
Neterč, představovaný vyobrazením osob, zvířat, budov či věcí – započítá se penalizace při zásahu určeného místa na neterči

Řešení střelecké situace

Závodník je při řešení střelecké situace povinen dodržet pravidla závodu a postup řešení podle popisu střelecké situace, je-li vyžadován. Odchytky se penalizují.

Jestliže to vyplývá ze střelecké situace nebo je-li to vyžadováno popisem řešení, musí závodník použít taktických postupů řešení situace, zejména taktického pořadí při řešení terčů, předepsané techniky využití krytu (krytí), předepsané techniky výměny zásobníku (přebítí), střelby za pohybu apod.

Taktické pořadí při řešení terčů

Nemá-li závodník k dispozici kryt, terče se řeší v pořadí od nejbližšího k nejvzdálenějšímu.

Řeší-li závodník situaci z krytu bez ohledu na druh krytu, terče se řeší v takovém pořadí, jak se závodníkovi postupně odkrývají bez ohledu na vzdálenost od závodníka.

Rozhodující pro určení pořadí terčů je střed nejvýše hodnocených zón papírových terčů (Alfa) nebo geometrický střed kruhové zásahové plochy terčů Pepper Popper (gong) nebo Paper Popper (gong).

V případě, že se závodníkovi odkryje více terčů současně, řeší se tyto terče v pořadí od nejbližšího k nejvzdálenějšímu.

Techniky využití krytu (krytí)

Závodník je vždy povinen přednostně využít k řešení terčů kryt, pokud je to možné.

Při využití vertikální hrany krytu musí být z pohledu dosud nevyřešeného terče kryty celé závodníkova dolní končetiny, nejméně 50 % z horní poloviny závodníkova těla (od pánve nahoru) a nejméně 50 % hlavy.

Při využití horizontální hrany krytu musí být z pohledu dosud nevyřešeného terče kryta nejspodnější část ruky závodníka a nejspodnější část brady.

Při střelbě skrze otvor ve stěně či ploše (např. střelba oknem nebo dveřmi) či střelbě přes hranu krytu nebo roh se stav, kdy kterákoliv část zbraně přesahuje až do volného prostoru přes kryt, považuje za nedostatečné krytí.

Není-li kryt k dispozici na startovní pozici, musí závodník využít k řešení terčů nejbližší dosažitelný kryt, může však řešit terče střelbou již za přesunu do tohoto krytu.

Je-li pro přesun závodníka k dispozici kryt proti doposud nevyřešeným terčům, je závodník povinen ho využít, a to i mimo střelbu.

Přesun před otvory v krytu (např. dveře, okna) se posuzuje jako jednorázový špatný postup, není-li proveden tak, aby závodník byl dostatečně kryt proti doposud nevyřešeným terčům.

Techniky přesunu (střelba za přesunu)

Střelba za přesunu je technika snižující pravděpodobnost zasažení střelce protivníkem, pro účely této soutěže se nepovažuje za krytí. Závodník je proto vždy povinen přednostně využít k řešení terčů kryt, pokud je to možné.

Střelbou za přesunu je možné řešit terče v situaci přesunu do krytu ze startovní pozice, nebo v případě přesunu z jednoho krytu do krytu druhého. Pokud však je z původního krytu možné terče vyřešit, závodník kryt opustit nesmí a musí nejprve řešit tyto terče z krytu.

Přesunem se zde rozumí dostatečně rychlý souvislý pohyb závodníka z místa A přímo do místa B.

Střelbu za přesunu lze aplikovat na neomezený počet terčů za dodržení předchozích ustanovení.

Techniky výměny zásobníku (přebítí).

Nouzovým přebítím se rozumí nahrazení prázdného zásobníku ve zbrani náhradním zásobníkem s náboji. Prázdný zásobník je možné odhodit a ponechat na místě.

Taktickým přebítím se rozumí nahrazení zásobníku ve zbrani, v němž ještě zbývají nějaké náboje, náhradním zásobníkem obvykle s vyšším počtem nábojů. Nahrazený zásobník s náboji nelze odhodit a musí zůstat bezpečně pod kontrolou závodníka (např. v pouzdře, v kapse nebo v ruce). V případě upuštění zásobníku a jeho neprodleného bezpečného sebrání ještě před pokračováním ve střelbě není toto považováno za porušení pravidel.

Vyhodnocení střelecké situace

Po vyřešení střelecké situace závodníkem provede rozhodčí její vyhodnocení. Účelem vyhodnocení je stanovit výsledek závodníka na situaci.

Je-li to popisem situace dáno, rozhodčí ohlásí a zapíše střelcům čistý čas (čas od startovního signálu do posledního výstřelu), dále vyhodnotí zásahy v terčích či neterčích a stanoví případné penalizace. Výsledek situace poznamenaná do vyhodnocovacího lístku (scoresheet). Střelec je přítomen ve střelecké situaci po celou dobu vyhodnocení. Odmítne-li, má se za to, že přítomen byl. Souhlas s výsledkem vyhodnocení potvrdí střelec podpisem vyhodnocovacího lístku. Je-li scoresheet střelcem již podepsán, platí výsledek, uvedený v tomto lístku. Chybí-li podpis střelce, rozhodčí namísto toho poznamenaná důvod. Rozhodčí si scoresheet ponechá pro celkové vyhodnocení.

Přihlízející

Sledovat řešení střeleckých situací je dovoleno pouze za určených podmínek. Přihlízejícím je zakázáno jakkoli rušit závodníka při řešení střelecké situace či jinak narušovat jeho sportovní výkon. Jakékoli projevy k tomu směřující před, během i po řešení střelecké situace jsou považovány za nesportovní chování či hrubé narušení průběhu závodu a penalizují se podle pravidel.

Jmenovité postihy a penalizace

Není-li uvedeno jinak, v závodě se uplatní tyto jmenovité postihy a penalizace:

Diskvalifikací ze závodu (DQ) se penalizuje:

- porušení pravidel bezpečnosti
- nesportovní chování či hrubé narušení průběhu závodu
- pokus o podvod.

Porušením pravidel bezpečnosti se rozumí:

- porušení pravidel bezpečnosti daných provozním řádem střelnice, pokyny správce střelnice či řídicího střelby
- namíření zbraně nebo střelba mimo bezpečný úhel
- míření zbraní na sebe či jiné osoby
- manipulace se zbraní v rozporu bezpečnostními pravidly
- jiné jednání obdobné povahy.

Nesportovním chováním či hrubým narušením průběhu závodu se rozumí:

- bezdůvodné zdržování nepřipraveností ke startu
- vyrušování či snaha negativně ovlivnit výkon závodníka ze strany přihlízejících
- jiné jednání obdobné povahy.

Pokusem o podvod se rozumí:

- cvičné procházení střeleckou situací, zejména zkoušení či nácvik průchodu, střeleckých pozic či způsobu řešení, nebo tzv. sušení (tj. cvičné zamíření či cvičné řešení situace) a to i beze zbraně.
- sušení (tj. cvičné zamíření či cvičné řešení situace) při povelu „Nabit a připravit“ nebo obdobným povelu rozhodčího na střelecké situaci bez ohledu na to, zda zbraň je již nabitá či nikoliv.
- zahájení řešení situace před startovním signálem (pohyb ze startovní pozice, pohyb ruky ke zbrani, dotek ruky na zbrani, odjištění bezpečnostního prvku pouzdra, apod.)
- použití nepovolené zbraně nebo zbraně nedovoleně zvýhodňující závodníka
- výměna zbraně v průběhu závodu, pokud se nejedná o pořadatelem schválený úkon
- použití nepovolené výstroje nebo vybavení, nebo použití vybavení nedovoleně zvýhodňujícího závodníka
- vyšší celkový počet výstřelů než je povolený počet nábojů na situaci
- snaha o získání neoprávněné výhody
- jiné jednání obdobné povahy

Penalizací 10 vteřin se postihuje:

- špatný postup při střelbě - přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč
- jednorázový špatný postup řešení - přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění.

Špatným postupem při střelbě se rozumí:

- nedostatečné krytí
- řešení terče mimo pořadí (penalizace se přičítá za každý terč řešený v nesprávném pořadí bez ohledu na počet vynechaných terčů)
- nesprávně provedená střelba za přesunu
- střelba v jiné než určené pozici
- střelba bez neseného (příp. taženého) předmětu, pokud to popis situace vyžaduje
- střelba z jiné než určené strany krytu
- střelba jinou než určenou rukou
- jiné jednání obdobné povahy, které ovlivňuje závodníka v dalším průběhu řešení střelecké situace.

Jednorázovým špatným postupem se rozumí:

- nedotažení figuríny za zástěnu
- zásobník s náboji mimo kontrolu
- přebití na jiném než určeném místě
- příprava rozdílného počtu nábojů, než je v situaci předepsáno (nejde-li o pokus o podvod)
- jiné jednání obdobné povahy, které neovlivňuje závodníka v dalším průběhu řešení střelecké situace.

Zaznamenání postihů:

Jednotlivé penalizace se sčítají.

Pokud byl závodník diskvalifikován ze závodu (DQ), rozhodčí mu odebere všechny zbývající scoresheety a vyznačí na ně viditelná písmena „DQ“. Závodníkovi není dovoleno pokračovat v závodě a to ani mimo pořadí.

Spory, stížnosti a protesty

Spory či nedorozumění mezi závodníky se řeší zásadně okamžitě na místě s důrazem na dohodu a smírné řešení.

Protest či stížnost může podat výhradně závodník sám a vlastním jménem. Rozhodnutí rozhodčího či hlavního rozhodčího o protestu je konečné.

Protest proti vyhodnocení svého výsledku na střelecké situaci může podat výhradně sám závodník. Protest musí být podán ihned ústně rozhodčímu bezprostředně po vyhodnocení. Rozhodčí řeší protest ihned na místě. Trvá-li rozhodčí na původním hodnocení a závodník s tím nesouhlasí, může závodník podat písemný protest hlavnímu rozhodčímu, a to do 15 min od vyhodnocení střelecké situace. Rozhodnutí hlavního rozhodčího je konečné. Je-li však vyhodnocovací lístek ze střelecké situace již střelcem podepsán, platí vždy výsledek, uvedený v tomto lístku a jakýkoli protest je nepřipustný. Protest závodníka či přihlížejícího proti vyhodnocení výsledku jiného závodníka na střelecké situaci je nepřipustný.

Stížnost na závažné porušení pravidel závodu jiným účastníkem závodu (mimo vyhodnocení výsledku na střelecké situaci), může podat výhradně závodník, přihlížejícím toto právo nenáleží. Stížnost se podává výhradně písemně s odůvodněním hlavnímu rozhodčímu, a to do 15 min po zjištění předmětného porušení, nejpozději však do 15 min po ukončení soutěžní střelby. Hlavní rozhodčí rozhodne neprodleně a jeho rozhodnutí je konečné. Je-li stížnost shledána bezdůvodnou, účelovou či vážně narušující průběh závodu, považuje se za nespportovní chování.

Stížnost proti jinému závažnému poškození své osoby během závodu může podat výhradně závodník, přihlížejícím toto právo nenáleží. Stížnost se podává písemně s odůvodněním hlavnímu rozhodčímu, a to do 15 min poté, co nastal její důvod, nejpozději však do 15 min od ukončení soutěžní střelby. Hlavní rozhodčí rozhodne neprodleně a jeho rozhodnutí je konečné. Je-li stížnost shledána bezdůvodnou, účelovou či vážně narušující průběh závodu, považuje se za nespportovní chování.

Vyhodnocení celkových výsledků a vyhlášení vítězů

Po ukončení soutěžní střelby pořadatel provede vyhodnocení celkových výsledků soutěže. V každé divizi se vyhodnotí kategorie jednotlivců a kategorie tříčlenných družstev.

Každé disciplíně (střelecké situaci) je přidělena kvóta v procentech, jejíž část se podle dosaženého výsledku závodníkovi započítá do celkového výsledku. Vítězi disciplíny se započítá plná hodnota, ostatním závodníkům je hodnota snížena v daném poměru aktuálního výsledku závodníka k výsledku vítěze. Kvóta obvykle činí 100% a je uvedena v popisu střeleckých situací.

Po vyhodnocení je zveřejněn přehled hodnocení závodníků na jednotlivých situacích. Zaznamenal-li závodník v přehledu chybu ve svém hodnocení oproti příslušnému scoresheetu, může ihned, nejdéle však do 15 minut od zveřejnění přehledu podat protest hlavnímu rozhodčímu. Protestovat lze však výhradně proti chybě v přepisu, nikoli již proti výsledku na scoresheetu.

Vítězem závodu Police Open se stane jednatel (družstvo), jenž dosáhl nejvyššího součtu procent ze všech disciplín závodu. Ve shodě součtu rozhoduje lepší výsledek v disciplíně v pořadí od disciplíny č. 5 po disciplínu č. 1. V další shodě rozhoduje rozstřel až do rozhodnutí. Rozstřel se uplatní jen pro určení pořadí na prvních třech hodnocených místech.

Na závěr závodu pořadatel vyhlásí vítěze jednotlivých kategorií a předá ceny pro vítěze. Závodníci k vyhlášení vítězů a předávání cen nastupují ve výstroji a s vybavením dle příslušné divize v provedení, odpovídajícím slavnostnímu ceremoniálu. Pořadatel si vyhrazuje právo odmítnout účast na vyhlášení vítězů závodníkovi, který toto pravidlo nedodrží, a to včetně odmítnutí předání cen.

Propozice k závodu a soutěžní disciplíny (střelecké situace)

Propozice k závodu a soutěžní disciplíny (střelecké situace) stanoví pořadatel přílohou k těmto pravidlům vždy pro aktuální ročník závodu. Soutěžní disciplíny se zveřejňují zásadně v podobě stručného popisu a ilustračního zobrazení, je-li nutné. Pro závod je závazný výhradně popis situace stanovený při zahájení závodu. Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu propozic a soutěžních disciplín.

Závěrečná ustanovení

Tato pravidla jsou platná od 15. 3. 2019, nabývají účinnosti dnem vyhlášení a nahrazují všechny verze předchozí.

PSK UNION Praha – sportovní střelba

Popis disciplín



PŘÍLOHA č. 2019/01
k pravidlům střeleckého závodu

Praha, ČR, 15. března 2019

Policejní střelecký klub
Union Praha, z. s.



Pořadatel

MPI CZ s.r.o.



Generální partner


Roman Jareš



Organizační zajištění

D – 1

PŘESNÁ STŘELBA V ČASOVÉM LIMITU

Střelnice:	A (50 m střelnice vlevo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby pod vlivem stresu z časového limitu.
Terče:	2x papírový terč – silueta JGS, mezinárodní terč 50/20 Vzdálenost terčů 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 10 ve dvou zásobnících (v každém zásobníku musí být nejméně 1 náboj)
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podél těla
Střelecká pozice:	Z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč
Časový limit:	30 vteřin
Max. počet bodů:	100
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobník je uložen buď v pouzdře na zásobník či v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál střílí 5 ran na každý na terč z místa, vestoje bez opory, libovolně jednoruč či obouruč.</p> <p>Během řešení situace, nejdříve však po prvním výstřelu, musí střelec povinně provést nouzové přebití, tzn. vyměnit prázdný zásobník ve zbrani za náhradní.</p> <p>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p>
Hodnocení:	<p>Hodnotí se všechny zásahy v terči.</p> <p>Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.</p>
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení soutěže se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	<p>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</p> <p>Výstřel po signálu k ukončení střelby – od celkového výsledku se odečítá 10 bodů.</p> <p>Vyšší počet zásahů než 5 v některém terči – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů.</p> <p>Vyšší celkový počet zásahů než 10 je pokusem o získání neoprávněné výhody.</p> <p>Pokus o záměnu střelecké pozice za výhodnější, např. využití opory těla či jeho části nebo zbraně nebo je pokusem o získání neoprávněné výhody.</p>
Vzory terčů:	

D – 2


STŘELBA SLABOU RUKOU PO ZRANĚNÍ

Střelnice:	A (50 m střelnice vpravo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost přesné střelby jednou (slabou) rukou za ztížených podmínek.
Terče:	1x papírový terč – nekrytá ležící figura s kruhy Vzdálenost terče 20 m
Počet nábojů:	Pevný počet – 10 v jednom zásobníku.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj musí být zasunut v nábojové komoře, zbraň ve slabé ruce
Startovní pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům. Střelec drží zbraň v natažené slabé ruce, zbraň se naplocho dotýká země před tělem, ústím hlavně k terčům, jako kdyby byla právě sebrána ze země, prst mimo spoušť. Nestřílející (silná) paže je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Střelecká pozice:	Vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč slabou rukou, nestřílející paže je po celou dobu za zády a hřbetem ruky se dotýká těla.
Časový limit:	30 vteřin
Max. počet bodů:	100
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a zaujme startovní pozici.</p> <p>Na startovní signál střílí slabou rukou 10 ran vkleče na obou kolenou čelem k terčům, jednoruč bez opory. Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p>

UPOZORNĚNÍ.


Slabou rukou (paží) se rozumí levá u praváka, pravá u leváka.

Disciplína simuluje střelbu po zranění, takže nestřílející silná paže je pro střelbu absolutně nepoužitelná, po celou dobu je za zády a hřbetem ruky se dotýká těla! V případě závady, neodstranitelné střílející slabou rukou bez porušení bezpečnosti či bez odložení zbraně, střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou směrem k terčům a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího k bezpečnému vybití, kontrole a uložení zbraně.

Hodnocení:	Hodnotí se všechny zásahy v terči. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací).
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Výstřel po signálu k ukončení střelby – od výsledku na terči se odečítá 10 bodů. Vyšší počet zásahů než 10 v terči je pokusem o získání neoprávněné výhody. Pokus o záměnu pozice za výhodnější, např. využití opory zbraně nebo těla, záměna střílející ruky, použití nestřílející paže k odstranění závady je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzor terče:	

D – 3a

STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE S VYUŽITÍM KRYTU

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby v časové tísní a z krytu v taktickém pořadí na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Z krytu čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč, střelec nesmí narušit vyznačené linie přešlapu nebo úroveň vyznačené vodorovné linie
Časový limit:	10 vteřin
Max. počet bodů:	80
Postup:	<p>Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou buď v pouzdře na zásobník či v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.</p> <p>Startovním signálem je otevření terčů. Na startovní signál se střelec přesouvá do krytu a řeší terče z libovolné strany krytu. Střelba musí být vedena při respektování vyznačené linie přešlapu a pod úrovní vyznačené vodorovné linie (záměrná pod linií). Terče se řeší v taktickém pořadí, jak se střelci postupně odkrývají. Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.</p> <p>Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.</p>
Hodnocení:	Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.
% kvóta situace:	Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.
Penalizace:	Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou) Zahájení řešení situace před startovním signálem, nerespektování linie přešlapu či vyznačené vodorovné linie je pokusem o získání neoprávněné výhody.
Vzory terčů:	 <p>Pozn.: V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.</p>

D – 3b

STŘELBA NA OTOČNÉ TERČE VSTOJE

Střelnice:	B (25 m střelnice s otočnými terči)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost střelby v časové tísni na různé druhy terčů.
Terče:	4x papírový terč, 1x neterč – siluety s variabilním zobrazením zbraně/neškodného předmětu Vzdálenost terčů 15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň v pouzdře
Startovní pozice:	Vestoje v určené vzdálenosti od krytu, čelem k terčům, ruce volně svěšeny podle těla
Střelecká pozice:	Vstoje čelem k terčům, libovolně jednoruč či obouruč.
Časový limit:	10 vteřin
Max. počet bodů:	80

Postup: Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky jsou uloženy buď v pouzdře na zásobník či v oděvu. Poté střelec zaujme startovní pozici.

Startovním signálem je otevření terčů.
Na startovní signál střelec řeší terče vstoje z místa.
Terče se řeší v libovolném pořadí.
Signálem k ukončení střelby je zavření terčů.

Po signálu k ukončení střelby či vystřelení posledního náboje střelec okamžitě zastaví střelbu a se zbraní namířenou po směru střelby a s prstem mimo spoušť vyčká povelů rozhodčího. Vybití, kontrola a uložení zbraně na povel rozhodčího.

Hodnocení: Hodnotí se dva nejlepší zásahy terče (boční zásah s perforací delší než 2 cm se nehodnotí) a všechny zásahy neterče. Vítězí střelec s nejvyšším dosaženým součtem bodů (včetně penalizací) ze všech terčů.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu
Zásah neterče – od celkového výsledku se odečítá dvojnásobek hodnoty zasažené zóny za každý zásah (boční zásah se hodnotí podle zasažené zóny s nejvyšší bodovou hodnotou)
Zahájení řešení situace před startovním signálem je pokusem o získání neoprávněné výhody.

Vzory terčů:



Pozn.:
V neterči je vyobrazení zbraně nahrazeno vyobrazením neškodného předmětu, např. fotoaparátu.

D – 4

OBRANNÁ STŘELBA – Lihová mafie

Střelnice: C (200 m střelnice - zadní část vlevo)

Cíl disciplíny: Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.

Terče: 6x papírový terč pro obrannou střelbu, neterče, 12 ran, vzdál. 0-15 m

Počet nábojů: Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.

Stav zbraně: Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.

Legenda: Zásah v doupěti lihové mafie není žádná legrace. Cílů je mnoho, ale hlavně - nádrže s lihem jsou opravdu velice zrádné a zasáhnout je se krutě vymstí...

Postup: S střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky v pouzdře na zásobník či v oděvu. Startovní pozice vstojí čelem k terčům.

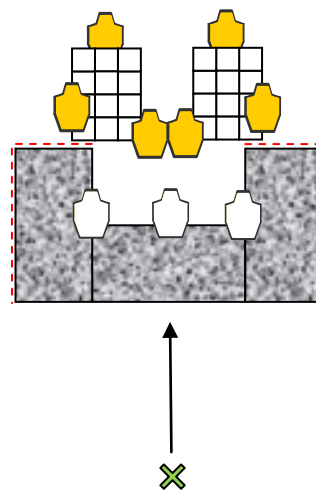
Na startovní signál střelec ihned zahájí pohyb do krytu. Zbraň lze tasit nejdříve se zahájením do krytu pohybu, nesmí být tasena dříve.

S střelec může řešit terče již za pohybu do krytu. Během střelby střelec nemusí využívat krytu. Terče se řeší v pořadí podle vzdálenosti, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč.

Dále střelec dořeší situaci z krytu. Terče se řeší v pořadí, jak se střelci postupně odkrývají, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč. Zbraň nesmí být vysunuta přes zadní rovinu krytu – nedostatečné krytí.

Během řešení situace z krytu se nelze bez krytí přesunovat před dosud nevyřešenými terči. Neterč není kryt. Zásah nádrže (neterč double) je penalizován dvojnásobně, tj. 20 sec za každý zásah.

Závady se řeší výhradně v krytu. Po případném přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.



Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

Hodnocení: Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity.

Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže

- střelec použil správného postupu řešení
- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa
- všechny kovové terče jsou sraženy
- všechny terče Paper Popper jsou zasaženy nejméně jedním zásahem
- není zasažen žádný neterč

Odchyky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace: Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu
Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:

- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny
- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny
- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah
- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč

Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče

Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč

Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění

Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník

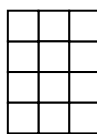
Vzory terčů:



(TERČ)



(NETERČ)



(NETERČ DOUBLE)

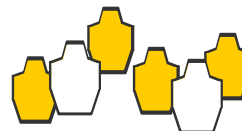
D – 5

OBRANNÁ STŘELBA – Lehárko

Střelnice:	C (200 m střelnice - zadní část vpravo)
Cíl disciplíny:	Provéřit schopnost takticky správného řešení obranné situace.
Terče:	4x papírový terč pro obrannou střelbu, 8 ran, vzdál. 0-15 m
Počet nábojů:	Libovolný, nejlépe dva nebo více zásobníků po 15 nebo více nábojích.
Stav zbraně:	Nabitá zbraň, náboj může být zasunut v nábojové komoře, zbraň pouzdře.
Legenda:	Ne vždy je vleže jen pohodička, klídek a lehárko...
Postup:	

Střelec na povel rozhodčího nabije zbraň a uloží ji do pouzdra, náhradní zásobníky v pouzdře na zásobník či v oděvu. Startovní pozice vstoje čelem k terčům.

Na startovní signál střelec ihned zahájí pohyb do krytu. Střelec řeší terče až po zaujetí střelecké pozice, nelze střílet již během přesunu!



Zbraň lze tasit nejdříve se zahájením do krytu pohybu, nesmí být tasena dříve. Zároveň však musí být zbraň tasena ještě dříve, než se při uléhání trup střelce začne sklánět vpřed do vodorovné polohy, to znamená, že střelec musí tasit zbraň ještě vstoje nebo vkleče, kdy zbraň v pouzdře či při tasení stále míří dolů. Po tasení musí zbraň mířit již výhradně směrem k terčům.

Zaujetí pozice vleže či jiné pozice, při které zbraň v pouzdře nebo při tasení namíří vzad či stranou, se považuje za ohrožení bezpečnosti.



Střílí se výhradně z krytu na svislé hraně krytu ze střelecké pozice vleže hlavou k terčům. Terče se řeší v pořadí, jak se střelci postupně odkrývají, nelze „přeskočit“ nevyřešený terč. Zbraň nesmí být vysunuta přes zadní rovinu krytu – nedostatečné krytí.



Řešení závady či řešení obdobné nouzové situace vleže v krytu, po přebití nesmí zůstat žádný zásobník s náboji, který by nebyl pod kontrolou střelce.

Obrázek je ilustrační. Výsledná podoba situace může být odlišná.

Hodnocení:	<p>Hodnotí se postup řešení situace, dva nejlepší zásahy v papírovém terči pro obrannou střelbu, vyřešení kovového či Paper Popper terče a zásah v neterči, jsou-li v situaci takové terče či neterče použity.</p> <p>Situace je správně vyřešena a střelci se započítá pouze čistý čas, jestliže</p> <ul style="list-style-type: none">- střelec použil správného postupu řešení- v každém papírovém terči pro obrannou střelbu jsou nejméně dva zásahy v zóně Alfa- všechny kovové terče jsou srazeny- všechny terče Paper Popper jsou zasaženy nejméně jedním zásahem- není zasažen žádný neterč <p>Odchytky od tohoto stavu se penalizují příslušnou časovou penalizací k čistému času. Vítězí střelec s nejkratším dosaženým celkovým časem včetně penalizací.</p>
------------	---

% kvóta situace: Do celkového hodnocení se za nejlepší výsledek v této disciplíně započítá 100%.

Penalizace:	<p>Obecná porušení pravidel – penalizace viz pravidla závodu</p> <p>Nedostatečné vyřešení papírového terče pro obrannou střelbu:</p> <ul style="list-style-type: none">- zásah v zóně Charlie – přičítá se 0,5 vteřiny- zásah v zóně Delta – přičítá se 1,5 vteřiny- chybějící zásah (miss) – přičítá se 5 vteřin za každý chybějící zásah- nevyřešený terč (double miss) – přičítá se dalších 10 vteřin za nevyřešený terč <p>Nevyřešený kovový či Paper Popper terč – přičítá se 5 vteřin za chybějící zásah a dalších 10 vteřin za nevyřešený terč</p> <p>Zásah neterče – přičítá se 10 vteřin za každý zásah neterče</p> <p>Špatný postup při střelbě – přičítá se 10 vteřin za každý řešený terč</p> <p>Jednorázový špatný postup řešení – přičítá se 10 vteřin za každé jednotlivé provinění</p> <p>Zásobník s náboji po přebití mimo kontrolu – přičítá se 10 vteřin za každý zásobník</p>
-------------	--

Vzory terčů:

